



L. MCCOMBER LTÉE

Crudessence chez Avril

Concevoir un comptoir alimentaire pour une chaîne de supermarchés santé. Cru, biologique et végétalien, le comptoir Crudessence propose une alimentation vivante qui ne nécessite aucune cuisson. Les équipements de cette installation sont donc destinés à préserver la fraîcheur des aliments, à les découper, les broyer, les mélanger, les assembler et les servir.

D'une superficie de seulement 200 pieds carrés, ce comptoir loge un congélateur, une grande table d'assemblage réfrigérée, un congélateur, un présentoir réfrigéré, un comptoir caisse et une plonge. Tous les équipements, dossierers, comptoirs et mobiliers intégrés sont construits en acier inoxydable pour en maximiser la longévité mais aussi pour dégager une impression de salubrité et de fraîcheur. Ils constituent le cœur de ce qui est présenté comme une machine à extraire l'essence vital : une nourriture de qualité. Ce cœur est enveloppé d'une coque autoportante dont l'aspect curviforme inusité intrigue. Construite d'une série de panneaux de madriers de cerisiers massifs collés, puis découpés numériquement, elle évoque la pelure d'un fruit ou encore la coquille d'une noix. Selon le point de vue dont on l'observe, elle se ferme ou s'ouvre pour tantôt cacher la plonge, tantôt inviter le promeneur à s'arrêter entre deux courses pour un ravitaillement exquis.

Depuis 2005, L. McComber dessine avec créativité des aménagements sur mesure dans une variété d'échelles et de contextes. De la conception de mobilier intégré au développement d'unités d'habitation, de la transformation de bâtiments existants à des fins résidentielles, commerciales ou culturelles au design d'intérieur, la vaste expérience de ce bureau d'architecte témoigne de sa passion pour les espaces bien aménagés. L'entreprise offre des solutions contemporaines sensibles à la spécificité de chaque projet. PAR YANVICK LECLERC

Pour plus d'information lmccomber.ca
L. MCCOMBER LTÉE - ARCHITECTURE VIVANTE
6630, rue Hutchison, suite 100. T. 514-948-5669

