



TECHNOLOGUE EN ARCHITECTURE

Description de la firme

Depuis 2005, L. McComber donne forme à nos espaces de vie et à nos lieux de travail. L'architecture vivante est l'acte de construire des lieux sensibles et l'art de le faire avec élégance. Chaque projet est abordé avec un esprit inclusif et novateur. Créative, notre pratique accueille une clientèle variée qui cherche une approche humaine et respectueuse de notre environnement.

Description de l'emploi

Nous sommes à la recherche d'un-e technologue en architecture doué-e, curieux-se, autonome, polyvalent-e et qui s'intéresse à toutes les phases d'un projet. Ayant à son actif au moins deux années d'expérience dans un firme d'architecture locale, notre futur collègue travaillera en étroite collaboration avec notre équipe à la réalisation de projets d'envergure variable avec rigueur et un souci constant pour la conformité autant que la qualité. Il-elle pourrait être interpellé-e dans toutes les phases du projet: relevé, mise en plan, analyse réglementaire, conception de détails techniques, dessins préliminaires et d'exécution. Il-elle sera aussi interpellé-e au cours de la de surveillance de chantier et dans toute autre tâche pertinente selon ses intérêts et aptitudes.

Le-la candidat-e doit avoir un intérêt marqué pour les techniques de construction et les détails. Il-elle aime le travail d'équipe. Il-elle est efficace et dynamique. Il-elle sait gérer ses priorités et les imprévus.

Conditions et avantages

- poste à temps complet (35 h/semaine)
- horaire flexible en personne et en télé-travail
- salaire compétitif avec structure qui assure progression et équité

- régime d'assurances collectives
- programme d'épargne retraite collectif
- avantages sociaux à la carte et boni annuel
- équipe dynamique, curieuse et créative
- paiement de la cotisation professionnelle
- vie d'atelier stimulante, inclusive et collaborative
- bureaux au Off Plaza, accessibilité piste cyclables et transports en commun

Qualifications

- diplôme d'étude collégial en technologie de l'architecture
- minimum de 2 ans d'expérience de travail au sein d'une firme d'architecture locale
- très bonne connaissance des techniques de construction et du Code de construction du Québec
- très bonne connaissance en enveloppe du bâtiment
- expérience en surveillance de chantier un atout
- maîtrise de Revit et Autocad
- bonne connaissance de Photoshop, Illustrator, In Design, Enscape
- excellente maîtrise du français oral et écrit
- connaissance de l'anglais oral et écrit
- permis de conduire

Candidature

Pour postuler, faire parvenir votre cv et une courte lettre de motivation à pascale@lmccomber.ca

Seules les candidatures électroniques seront considérées. Les personnes retenues seront contactées pour une entrevue. Merci de ne pas faire de suivi téléphonique ou en personne.

Entrée en fonction

mars 2024